



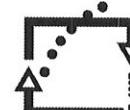
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenčeschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### METODIKA DÍLNY: projekt „Chci být jako vy“ Základní škola Veltrusy, okres Mělník

Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.2.33/02.0056

Název projektu: Chci být jako vy

Název a číslo globálního grantu: CZ.1.07/1.2.33 Rovné příležitosti dětí a žáků ve vzdělávání ve Středočeském kraji II

Název a číslo oblasti podpory: 1.2 Rovné příležitosti dětí a žáků včetně dětí a žáků se speciálními vzdělávacími potřebami

Název dílny: **KUBB – tradiční švédská hra.**

Cílová skupina: žáci školy, žáci partnerských škol, žáci partnerských mateřských škol, žáci a rodiče

Datum konání akce: **2. května 2013**

---

Anotace dílny: Seznámení s tradiční švédskou hrou, jejím vznikem, historií a současností.  
Vysvětlení a pochopení pravidel.  
Herní strategie.  
Turnaj.  
Vyhodnocení.

Klíčová slova: Kubb. Gotland. Baltské moře. Vikingové. Král, kolíky a kubby. Kubb polař (Fieldkubb). Kubb základák (Basekubb). Základní linie, čára (Baseline). Imaginární linie.

Časové rozvržení: 4 hodiny

Místo konání: hřiště ZŠ ve Veltrusích

Počet účastníků: 20 účastníků – 12 žáků, 8 rodičů

Téma: **Kubb – tradiční švédská hra.**



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenčeschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Cíl: Seznámení se s tradiční švédskou hrou. Pochopení pravidel a zvládnutí herní strategie.

Pomůcky: Panely s herní strategií – imaginární, ukázková hra.  
Herní sada KUBB.  
Tabulka – turnaj.  
Výsledková listina. Pořadí družstev.  
Tabulka – hodnocení účastníků.

Motivace: Zvládnutí nové hry, uspění v turnaji družstev.

Postup práce:

15:00 – 15:10

Přivítání.

Motivace.

(Seznámení se s tradiční švédskou hrou.  
Pochopení pravidel a zvládnutí herní strategie. Uspění v turnaji družstev.)

Organizace setkání.

15:10 – 15:20

Seznámení s tradiční švédskou hrou, jejím vznikem, historií a současností.

### Historie:

- Zřejmě stará vikingeská společenská hra.
- Údajně pochází ze švédského Gotlandu, malého ostrova v Baltském moři.
- Slovo Kubb znamená v gotlandském nářečí švédština dřevěná kostka.
- Každý v severských zemích měl za domem prostor k sekání dříví – stačilo pár polínek, klacků a fantazie a nová hra byla na světě –



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenčeschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

vznikla tak nenáročná hra, vhodná pro každého.

### Současnost:

- Velká obliba v severských zemích
- Postupné rozšíření i do dalších míst Evropy.
- V roce 1990 se začínají vyrábět komerční sériové soupravy.
- 
- Od roku 1995 se na Gotlandu koná každoroční pravidelné mistrovství světa v kubbu.
- Kubb je hra pro všechny věkové kategorie, pro dívky i chlapce, pro malé i velké, hubené i silné, slabé i svalnaté.
- Kubb je možné hrát na louce, pláži, ledu i sněhu.
- Je to hra pro různě početné skupiny (od 2 do 12 hráčů, nejčastěji však 3).
- Kubb má poměrně jednoduchá pravidla.

15:20 – 16:00

Vysvětlení a pochopení pravidel. Použití panelů s herní strategií – imaginární, ukázková hra.

### Pravidla hry:

- Ve hře se utkají dva týmy.
- Snahou je přesně házet kolíky na soupeřovy kubby, shodit je a získat výhodu nad soupeřem do dalších herních kroků.
- Cílem hry je shodit všechny protihráčovy kubby a poté útočit na krále a shodit ho.
- Král může být shozen pouze na konci celé hry.



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenčeschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- Jakmile je král vrhacím kolíkem nebo kubbem shozен dříve, prohraje ten tým, který krále z neopatrnosti shodil.
- Hrací pole: šířka 5 metrů, délka 8 metrů.
- Herní sada obsahuje:
  - jeden král (9x9x30 cm)
  - deset kubbů (7x7x15 cm)
  - šest vrhacích kolíků (o průměru 44 mm a délce 30 cm)

čtyři rohové  
kůly (libovolné)

- Všechny části hry jsou dřevěné.
- Čtyři rohové kůly vymezují hrací pole.
- Na obou základních čárách (kratší strana hřiště) je pravidelně rozestavěno 5 kubbů.
- Král stojí uprostřed pole na pomyslné půlící čáre (délí pole na dvě části, patřící vždy jednomu z týmů).
- Hod kolíkem se provádí spodně kyvadlovým způsobem. Kolík, který rotuje horizontálně („helikoptéra“), se považuje za nezvládnutí techniky hodu. Tento pohyb je zakázán.
- Kubby lze házet i na šířku – ovšem zase podpažním spodně kyvadlovým pohybem.
- Kubby na základní linii se nazývají kubby základ'áci (Basekubb).
- Kubby, které jsou shozeny a následně vráceny do hry se nazývají kubby polaři (Fieldkubb).



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenčeschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- Správně hozený kubb polař na území protihráče je postaven na místě dopadu – o způsobu postavení rozhoduje bránící tým.
- Dopadne-li kubb na středovou nebo hraniční linii, musí být postaven tak, aby více než polovina jeho základny stála v poli. Jinak se hod považuje za aut.
- Shozené kubby zůstávají ležet. Jsou postaveny až po dokončení celého kola útočníků.
- Pokud vrhací kolík shodí kubb základ'ák dříve než jsou shozeny všechny kubby polaři, zůstává na svém místě a je postaven znovu.
- 
- Teprve až jsou vhozeny všechny kubby polaři, vhazují se ty kubby, které hráči v prvním hodu vhodili nesprávně.
- Pokud hráči shodí kubb polaře jiným vhozeným kubbecem, je tento postaven na místě dopadu.
- Pokud je kubbec svržen kubb základ'ák, je nutno ho postavit na původní místo.

### Strategie:

- Tým A si rozdělí ve svém družstvu všechny kolíky a postaví se z vnějšku hřiště ke své základní čáře.
- Tým B si obdobně stoupne ke své základní čáře.
- Tým A se pokouší hodem kolíků ze své základní čáry srazit maximum kubů týmu B.
- Sražené kubby hodí tým B ze základní čáry na polovinu hřiště týmu A.



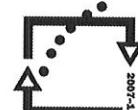
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- Pokud je kubb vložen mimo hřiště nebo na polovinu hřiště B, je vložen po odházení všech sražených kubbů znova, pokud i tento druhý pokus je neúspěšný, může kubb umístit druhé družstvo kamkoli do patřičné poloviny (musí však být zachována vzdálenost jednoho kolíku od krále či rohového kolíku).
- Kubby se postaví v místě dopadu na výšku tak, že se otočí kolem jedné z hran podstavy.
- Tím B následně sráží své kubby v herním poli, teprve potom útočí na kubby týmu A na základní linii.
- Pokud je sražen kubb týmu A dříve, než jsou sraženy vlastní kubby, musí se tento kubb opět postavit na své původní místo.
- Následně se hra otočí a vhazuje tým A – nejprve hází všechny sražené kubby a záhy se kolíky trefuje.
- Jestliže tým B nesrazí v polovině hřiště A některé své kubby, nesražený kubb, který je nejblíže králi, představuje pro tým A imaginární linii, ze které může kolíky srážet kubby týmu B.
- Samotné kubby se vhazují vždy pouze ze základní čáry.
- Snahou hráčů je srazit poslední kubb protihráčů a pokud mají ještě zbylé kolíky, útočí na krále. Po sražení krále tým vyhrává.
- Pokud ale není již žádný kolík k dispozici nebo není kolíkem král sražen, hraje dál druhý tým.
- Vyhrává ten tým, který v rámci jedné série srazí všechny stojící kubby i s králem.



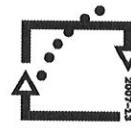
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenční schopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- Tým, který omylem srazí krále ještě před sražením všech kubbů protihráčů, prohrává.

Podrobný popis hry, včetně herních strategií, se nachází v příloze a byl vylepen na panelu, který byl použit při vysvětlování pravidel.

16:00 – 17:00

Hra na „zkoušku“ – vysvětlení a pochopení herních strategií.

Po vysvětlení pravidel, se mnohým hrajevila příliš složitou, a tak byla úmyslně zařazena hra na „zkoušku“, při níž byly objasněny všechny nejasnosti a zodpovězeny případné dotazy. Po pochopení pravidel všemi účastníky mohl následovat turnaj družstev.

17:00 – 18:50

Turnaj.

Účastníci setkání se rozdělili do pěti družstev. Jako názvy si zvolili barvy. Následoval turnaj, při kterém hrálo každé družstvo s každým.

Protože dvě družstva dosáhla stejného počtu bodu, hrály se navíc ještě další dvě hry o 1. místo a 4. místo. Tak jsme docílili konečného pořadí (1. až 5. místo).

18:50 – 19:00

Vyhodnocení turnaje. Evaluace. Hodnocení. Závěr.

Již během hry účastníci setkání hodnotili hru. Během hry vládla mezi spoluhráči i protihráči přátelská a milá atmosféra. Nehrálo se „o život“, ale pro radost. Všichni byli rádi, že si osvojili novou hru.



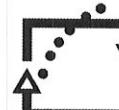
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenčeschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Na závěr ještě všichni účastníci vyplnili dotazník – hodnocení (viz příloha).

Výstupy:

Hodnocení:

1. děti, rodiče
2. učitel

Vyplnění dotazníku.

Dílna se vydařila. Účastníci se seznámili s novou hrou, pochopili pravidla a strategie. Zahráli si hru „na nečisto“ a poměřili si síly při turnaji družstev. Nálada byla výborná, vládla přátelská atmosféra. Závěrečný turnaj dokázal, že v této nenáročné hře, může vyniknout a obstát opravdu každý.

V závěrečném dotazníku všech 29 účastníků křížkovalo variantu, s kterou se nejvíce ztotožnili.

Zde jsou výsledky:

- |   |  |         |          |
|---|--|---------|----------|
| 1 | Kubb mě hodně bavil, určitě si ho v budoucnu rád zahrají.  | .....   | 25 hlasů |
| 2 | Kubb mě bavil, někdy si ho ještě zahraji. ....             | 3 hlasy |          |
| 3 | Kubb je docela dobrý, možná si ho ještě někdy zahraji..... | 1 hlas  |          |
| 4 | Kubb mě moc neoslovil. Asi si ho v budoucnu už nezahraji.  | .....   | 0 hlasů  |
| 5 | Kubb se mi nelibí. Určitě ho již nikdy nebudu hrát.        | .....   | 0 hlasů  |

Jak je z výsledků hodnocení zřejmé, hra všechny zaujala a i v budoucnu nebude o hráče této krásné a nenáročné hry nouze.

Navrhované změny, úpravy: Žádné

Zdroje:

Internet:

<http://www.kubb.cz/>

<http://www.wikingerschach-kubb.de/>

<http://cs.wikipedia.org/wiki/Kubb>

<http://www.oldtimegames.com/>

<http://www.kubb-spiel.de/>

<http://www.gemini-praha.org/file.php?1890>

<http://www.rekrezona.cz>

Přílohy:

Fotodokumentace

Pravidla kubbu



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenčeschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tabulka – turnaj

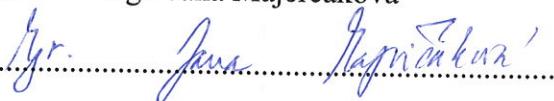
Výsledková listina. Pořadí družstev

Tabulka – hodnocení účastníků

Prezenční listina

Vedoucí akce:

Jméno a příjmení: Mgr. Jana Majerčáková

Podpis: ..... 



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### PREZENČNÍ LISTINA projekt „Chci být jako vy“ Základní škola Veltrusy, okres Mělník

Registrační číslo projektu:

CZ.1.07/1.2.33/02.0056

Název projektu:

Chci být jako vy

Název a číslo globálního grantu|

CZ.1.07/1.2.33 Rovné příležitosti dětí a žáků ve vzdělávání ve Středočeském kraji II:

Název a číslo oblasti podpory:

1.2 Rovné příležitosti dětí a žáků včetně dětí a žáků se speciálními vzdělávacími potřebami

Název dílny:

**KUBB – tradiční švédská hra**

Zaměření dílny:

žáci školy, žáci partnerských škol, žáci partnerských mateřských škol, žáci a rodiče

Datum konání akce:

2. 5. 2013

Poř. č.	Jméno a příjmení	Datum nar.	Škola	Podpis
1.	LUKÁŠ MIKA	26. 6. 1998	ZŠ VELTRUSY	Mika
2.	ANDREJ MYKOLAJČUK	29. 11. 2000	ZŠ VELTRUSY	mykolačuk
3.	TOMAŠ POKORNÝ	30. 4. 2001	ZŠ VELTRUSY	tomaš pokorný
4.	DOMINIK SEDLÁČEK	4. 10. 1998	ZŠ VELTRUSY	sedláček
5.	MARTIN JLAJKOVSKÝ	15. 6. 2001	ZŠ VELTRUSY	Jlajkovský
6.	TOMAŠ SMAŽÍK	9. 2. 1999	ZŠ VELTRUSY	Smažík
7.	LUCIE ČAPKOVÁ	23. 12. 2004	ZŠ VELTRUSY	Čapková
8.	LENKA FRANCEOVÁ	12. 11. 1999	ZŠ VELTRUSY	Lenka Franceová
9.	ANEŽKA KRALOVÁ	17. 5. 1999	ZŠ VELTRUSY	Moravcová
10.	VERONIKA MORAVECOVÁ	10. 11. 1998	ZŠ VELTRUSY	Kralová
11.	DENISA VITOUŠOVÁ	14. 6. 1998	ZŠ VELTRUSY	Vitoušová
12.	VERONIKA ŽLADOVÁ	29. 5. 1999	ZŠ VELTRUSY	Veronika Žladová
13.	MARIE SVEJKOVSKÁ		Rodič	Svejkovská



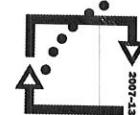
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenčeschopnost

### INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

14.	KREČUN IVAN		RODIC	K
15.	TOPOR MICHAEL		RODIC	Tony
16.	GABRIELA CHLA'DKOVÁ		RODIC	Olaš
17.	ILASTA ŽAMBURKOVÁ		RODIC	Irena
18.	MARTINA VOLÁKOVÁ		RODIC	Voláková
19.	ALENA BECHYNĚOVÁ		RODIC	Bechyněová
20.	SMOLÁKOVÁ		RODIC	Smoláková

Vedoucí akce:

Jméno a příjmení: Jana Majerčáková

Podpis: J. Majerčáková

Úmluvy jsou dle naší úvahy,

ZÁKLADNÍ ŠKOLA VELTRUSY  
okres Mělník  
Opletalova 493, 277 46 Veltrusy  
příspěvková organizace (2)  
IČO: 709 90 972, Tel.: 315 781 188



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

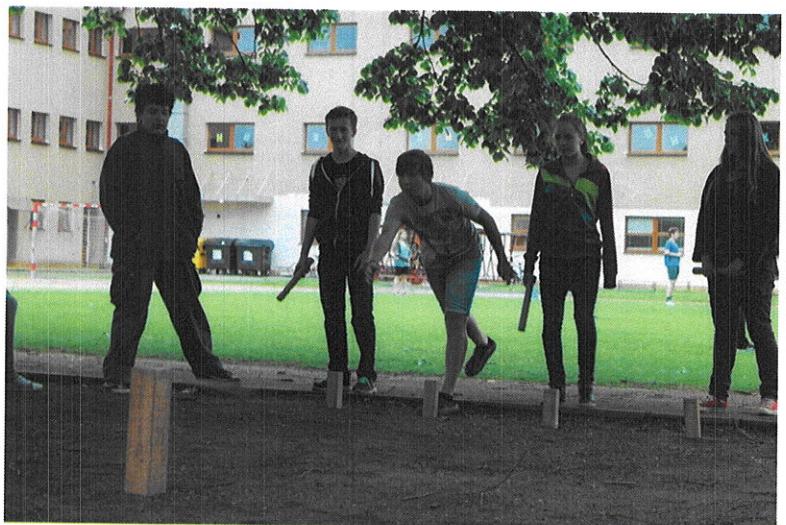
### METODIKA DÍLNY: projekt „Chci být jako vy“ Základní škola Veltrusy, okres Mělník

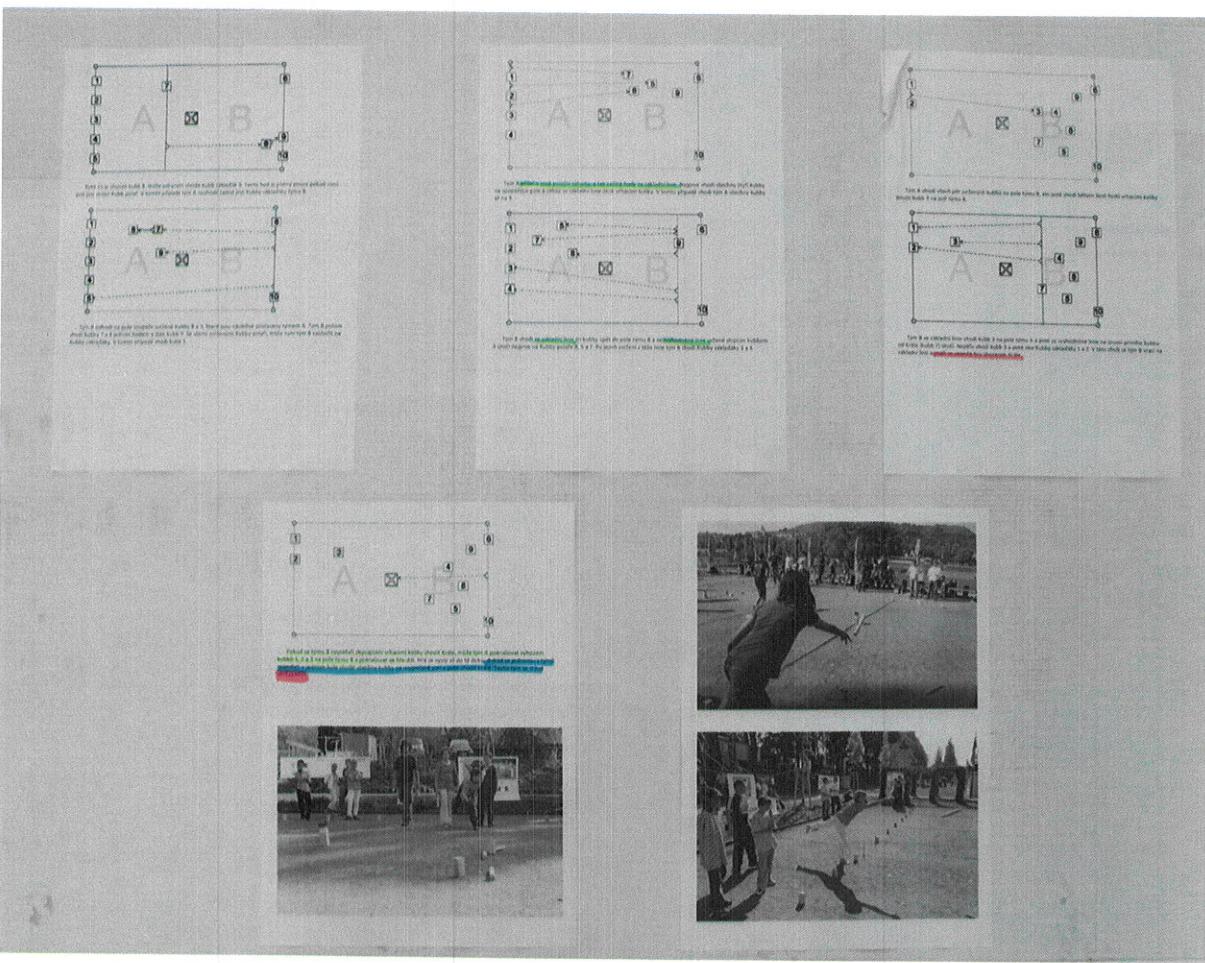
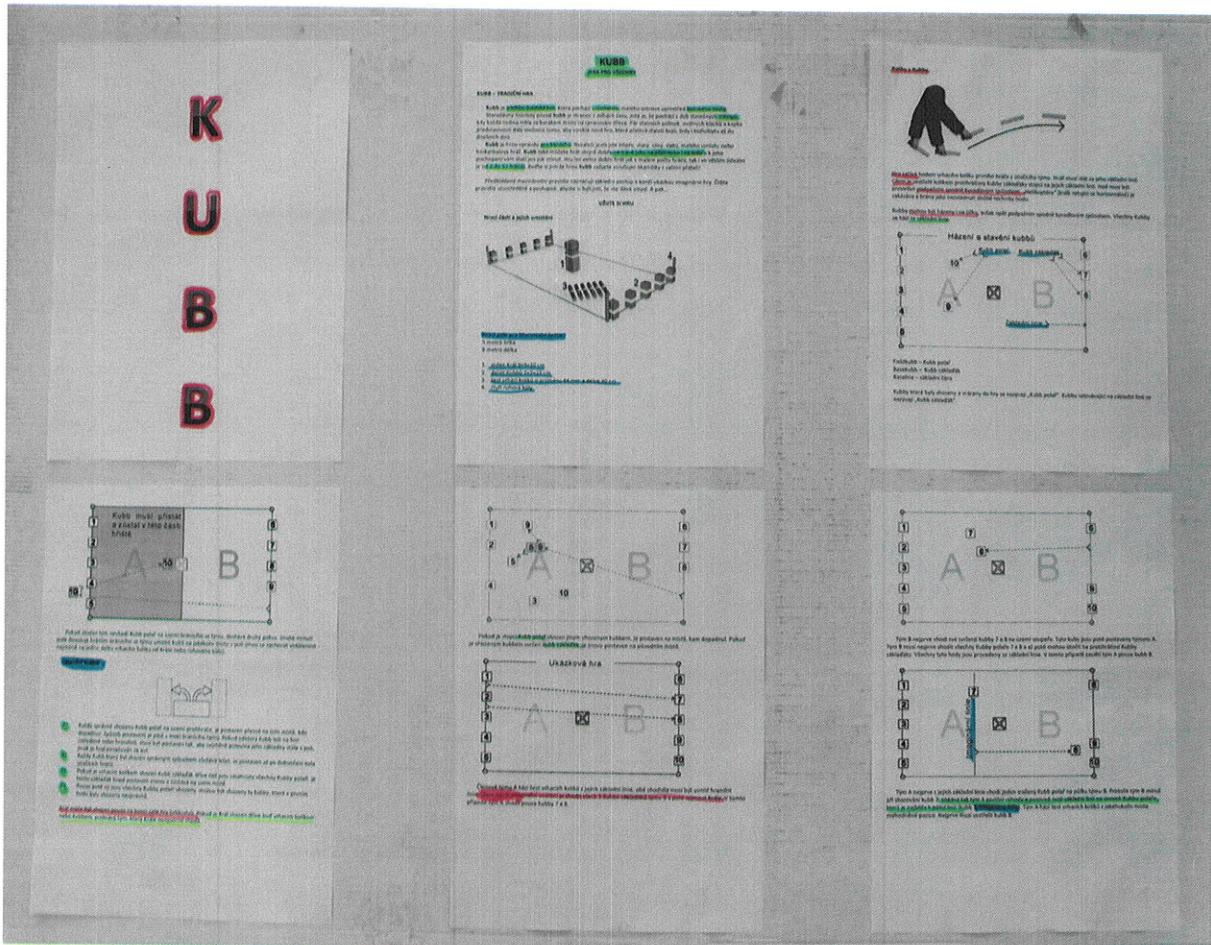
Registrační číslo projektu:	CZ.1.07/1.2.33/02.0056
Název projektu:	Chci být jako vy
Název a číslo globálního grantu:	CZ.1.07/1.2.33 Rovné příležitosti dětí a žáků ve vzdělávání ve Středočeském kraji II
Název a číslo oblasti podpory:	1.2 Rovné příležitosti dětí a žáků včetně dětí a žáků se speciálními vzdělávacími potřebami
Název dílny:	<b>KUBB – tradiční švédská hra.</b>
Cílová skupina:	žáci školy, žáci partnerských škol, žáci partnerských mateřských škol, žáci a rodiče
Datum konání akce:	<b>2. května 2013</b>

---

#### Přílohy:

- Fotodokumentace
- Pravidla hry
- Hrací tabulka
- Výsledková listina
- Hodnotící tabulka







# KUBB

## HRA PRO VŠECHNY

### KUBB – TRADIČNÍ HRA

**Kubb** je tradiční švédská hra, která pochází z Gotlandu, malého ostrova uprostřed Baltského moře.

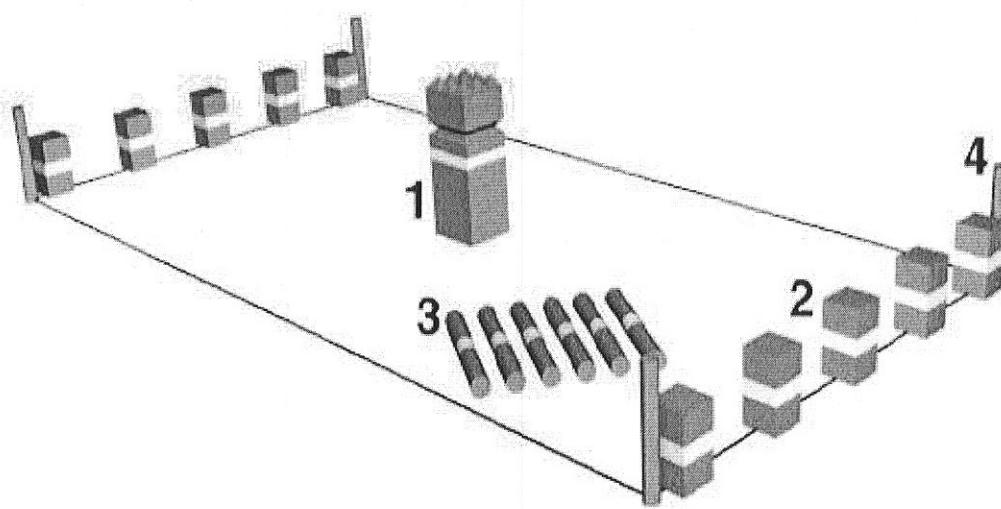
Starodávný tisíciletý původ **kubb** je ztracen v mlhách času, jisté je, že pochází z dob statečných Vikingů, kdy každá rodina měla za barákem místo na zpracování dřeva. Pár statných polínek, oválných klacků a kapka představivosti daly možnost tomu, aby vznikla nová hra, která přetrvala staletí bojů, bídy i blahobytu až do dnešních dnů.

**Kubb** je hrou opravdu pro každého. Nezáleží jestli jste mladý, starý, silný, slabý, malého vzrůstu nebo basketbalový hráč. **Kubb** také můžete hrát stejně dobře na trávě jako na pláži nebo i na ledu a k jeho pochopení vám stačí jen pár minut. Hru lze velice dobře hrát jak v malém počtu hráčů, tak i ve větším (ideální je od 2 do 12 hráčů). Buděte si jisti že hrou **kubb** zažijete vzrušující okamžiky s vašimi přáteli!

Předkládaná mezinárodní pravidla naznačují základní postup a končí ukázkou imaginární hry. Čtěte pravidla soustředěně a postupně, abyste si byli jisti, že vše dává smysl. A pak...

### UŽIJTE SI HRU

#### Hrací části a jejich umístění



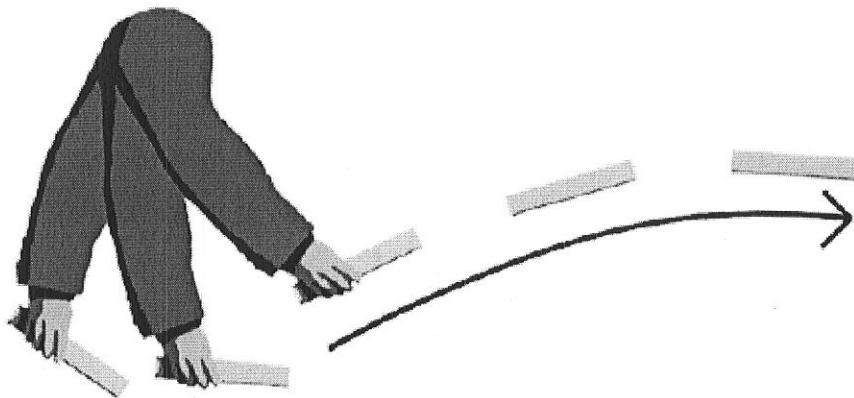
Hrací pole pro Mistrovství Světa:

5 metrů šířka

8 metrů délka

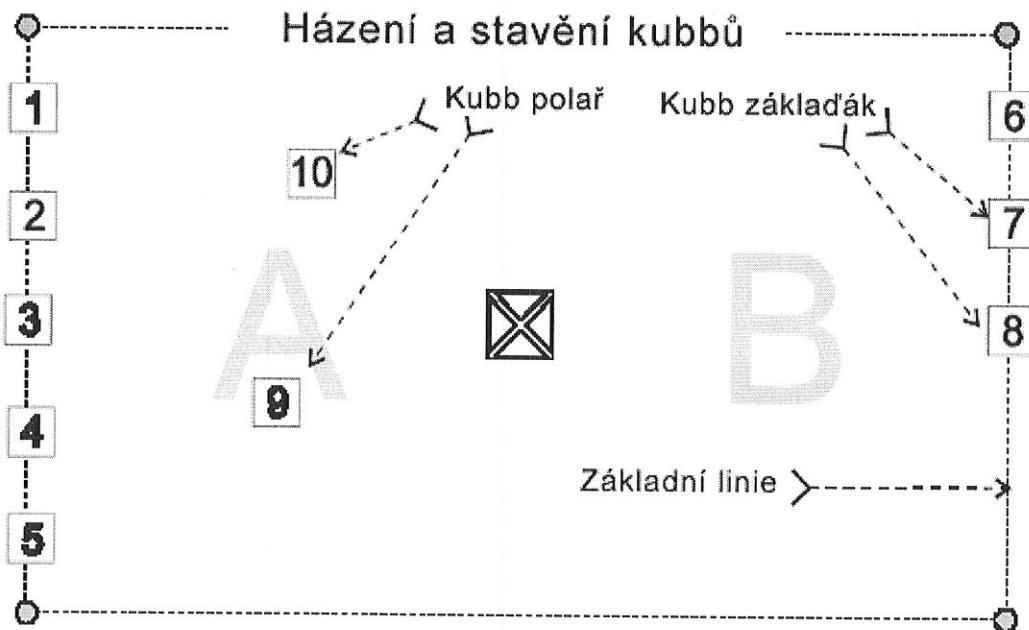
1. jeden Král 9×9×30 cm
2. deset Kubbů 7×7×15 cm
3. šest vrhací kolíků o průměru 44 mm a délce 30 cm
4. čtyři rohové kúly

## Kolíky a Kubby



Hra začíná hodem vrhacího kolíku prvního hráče z útočícího týmu. Hráč musí stát za jeho základní linií. Cílem je sestřelit kolíkem protihráčovy Kubby základáky stojící na jejich základní linii. Hod musí být proveden podpažním spodně kyvadlovým způsobem. „Helikoptéra“ (kolík rotující se horizontálně) je zakázána a brána jako nezvládnutí složité techniky hodu.

Kubby mohou být házeny i na šířku, avšak opět podpažním spodně kyvadlovým způsobem. Všechny Kubby se hází ze základní linie.

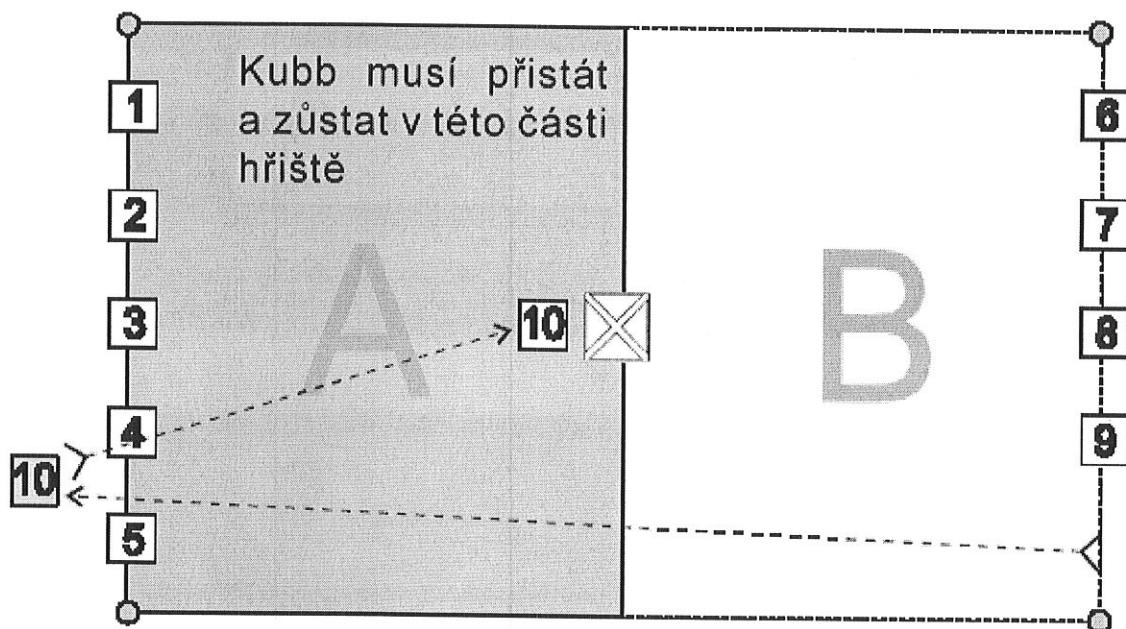


Fieldkubb – Kubb polař

Basekubb – Kubb základák

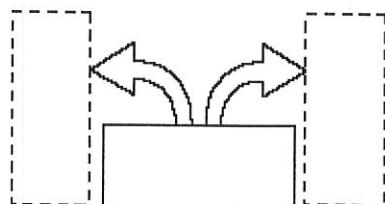
Baseline – základní čára

Kubby které byly shozeny a vráceny do hry se nazývají „Kubb polař“. Kubby setrvávající na základní linii se nazývají „Kubb základák“.



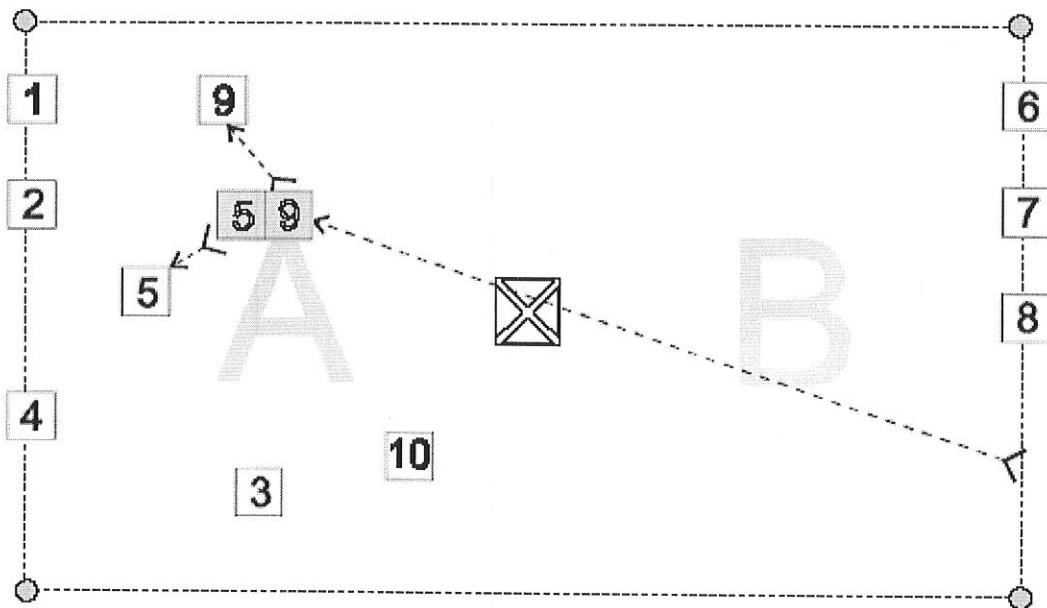
Pokud útočící tým nevhodí Kubb polař na území bránícího se týmu, dostává druhý pokus. Druhé minutí pole dovoluje hráčům bránícího se týmu umístit Kubb na jakékoliv místo v poli (musí se zachovat vzdálenost nejméně na jednu délku vrhacího kolíku od Krále nebo rohového kúlu).

#### Stavění kubbů

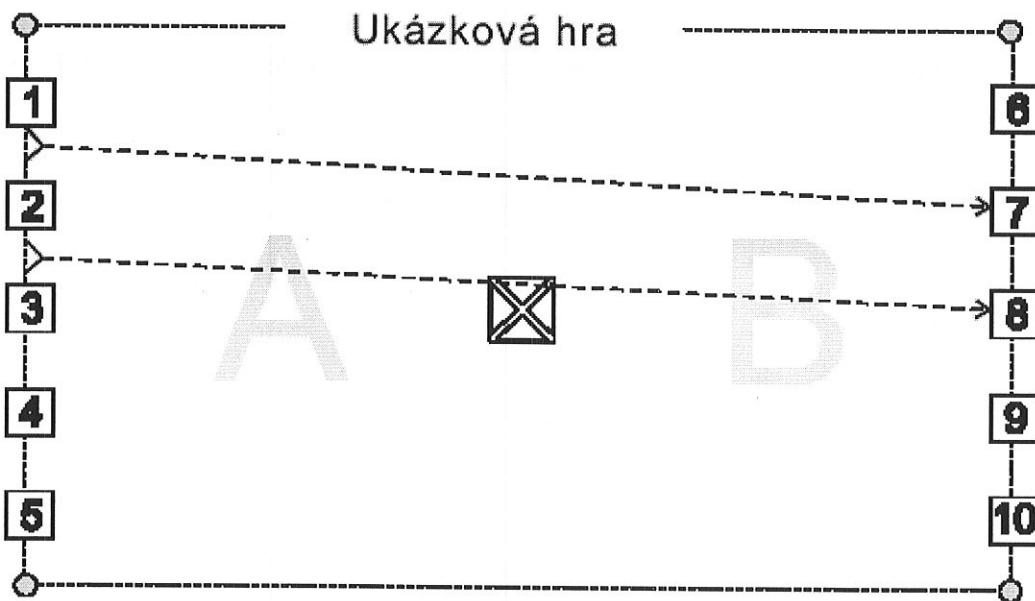


- A) Každý správně vhozený Kubb polař na území protihráče, je postaven přesně na tom místě, kde dopadnul. Způsob postavení je plně v moci bránícího týmu. Pokud některý Kubb leží na linii (středové nebo hraniční), musí být postaven tak, aby nejméně polovina jeho základny stála v poli, jinak je hod považován za aut.
- B) Každý Kubb který byl shoven správným způsobem zůstává ležet. Je postaven až po dokončení kola útočících hráčů.
- C) Pokud je vrhacím kolíkem shoven Kubb základák dříve než jsou zasáhnuty všechny Kubby polaři, je tento základák hned postaven znova a zůstává na svém místě.
- D) Pouze poté co jsou všechny Kubby polaři vhozeny, můžou být vhozeny ty kubby, které v prvním hodu byly vhozeny nesprávně.

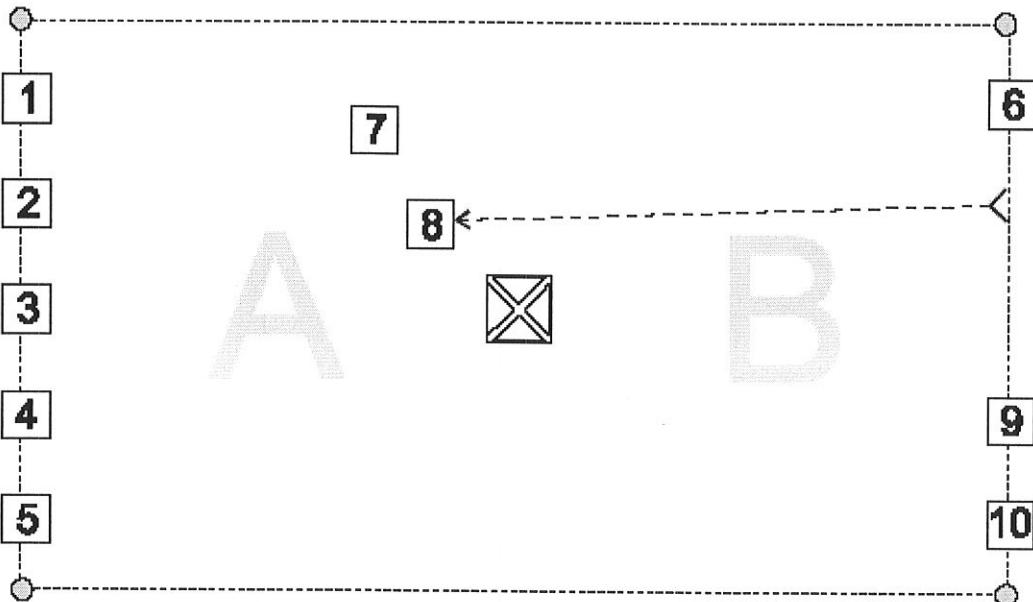
Král může být shoven pouze na konci celé hry (vítězství). Pokud je Král shoven dříve buď vrhacím kolíkem nebo kubbem, prohrává tým, který Krále neopatrнě shodil.



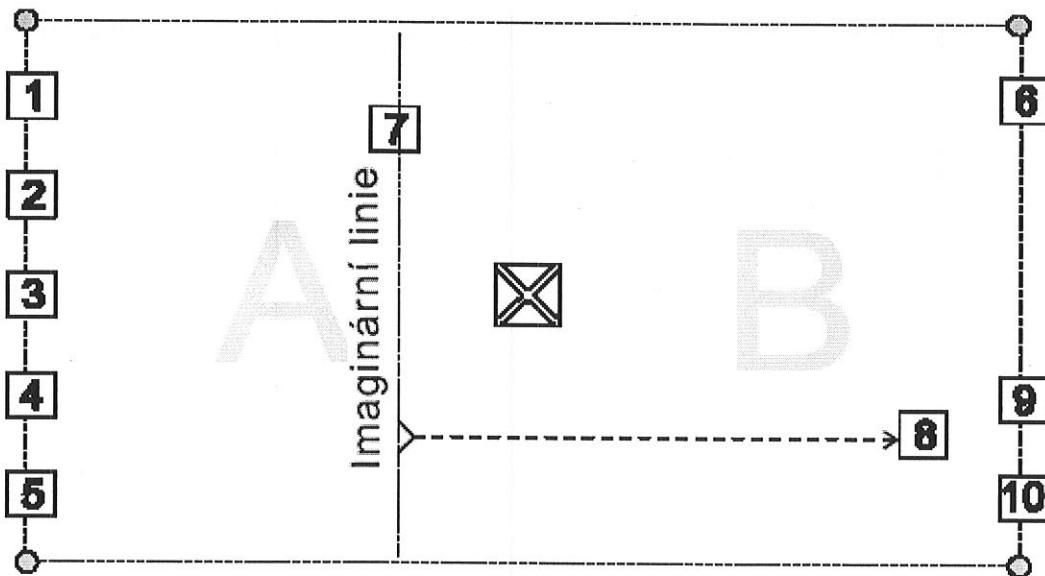
Pokud je stojící Kubb polař shozen jiným vhozeným kubbem, je postaven na místě, kam dopadnul. Pokud je chozeným kubbem svržen Kubb základák, je znovu postaven na původním místě.



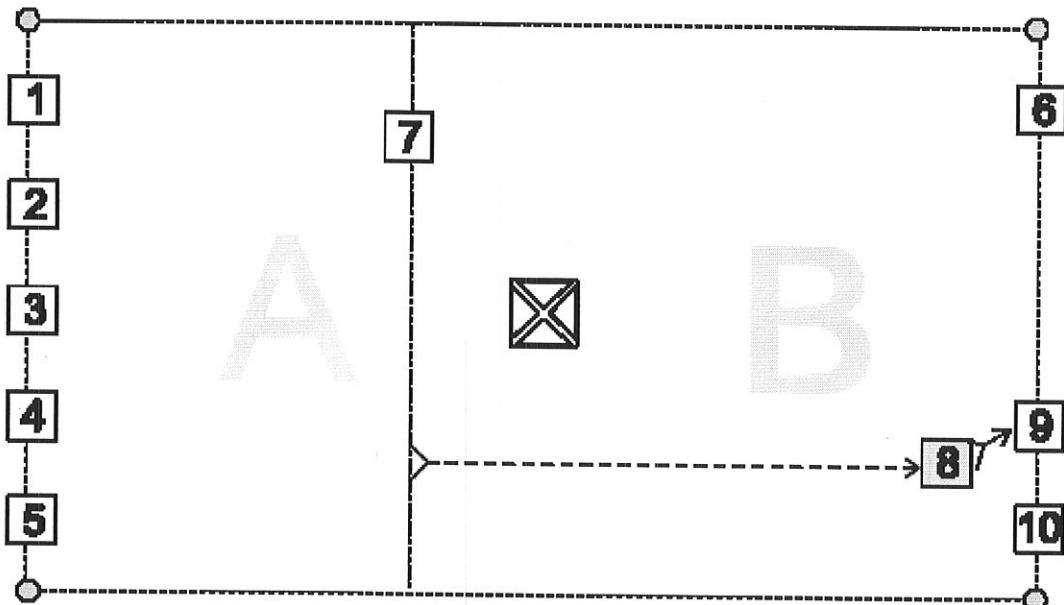
Členové týmu A hází šest vrhacích kolíků z jejich základní linie, obě chodidla musí být uvnitř hraniční linie. Cílem jejich urputného snažení je shodit všech 5 Kubbů základáků týmu B a poté sejmout Krále. V tomto případě tým A shodil pouze kubby 7 a 8.



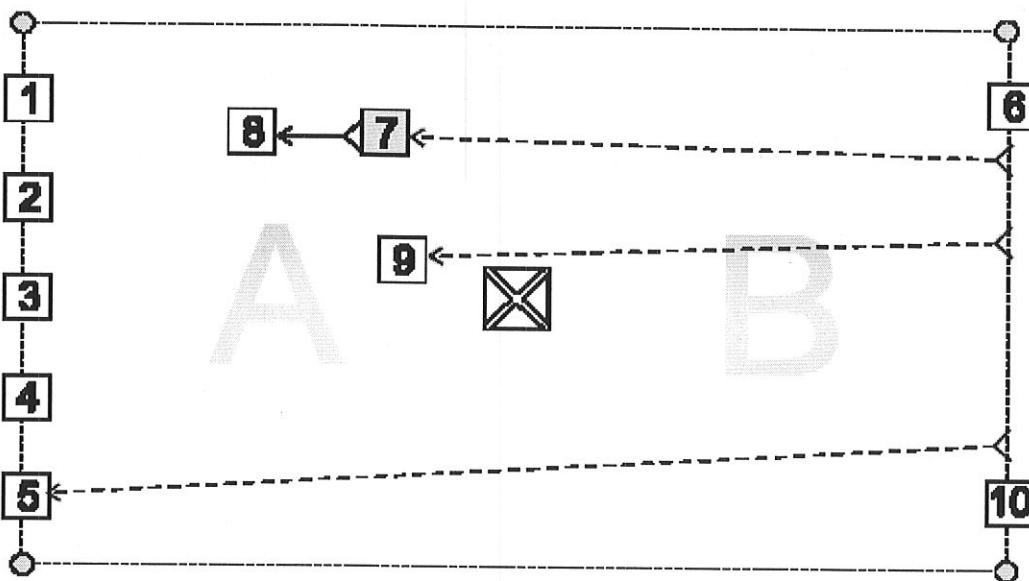
Tým B nejprve vhodí své svržené kubby 7 a 8 na území soupeře. Tyto kuby jsou poté postaveny týmem A. Tým B musí nejprve shodit všechny Kubby polaře 7 a 8 a až poté mohou útočit na protihráčovi Kubby základáky. Všechny tyto hody jsou provedeny ze základní linie. V tomto případě zasáhl tým A pouze kubb 8.



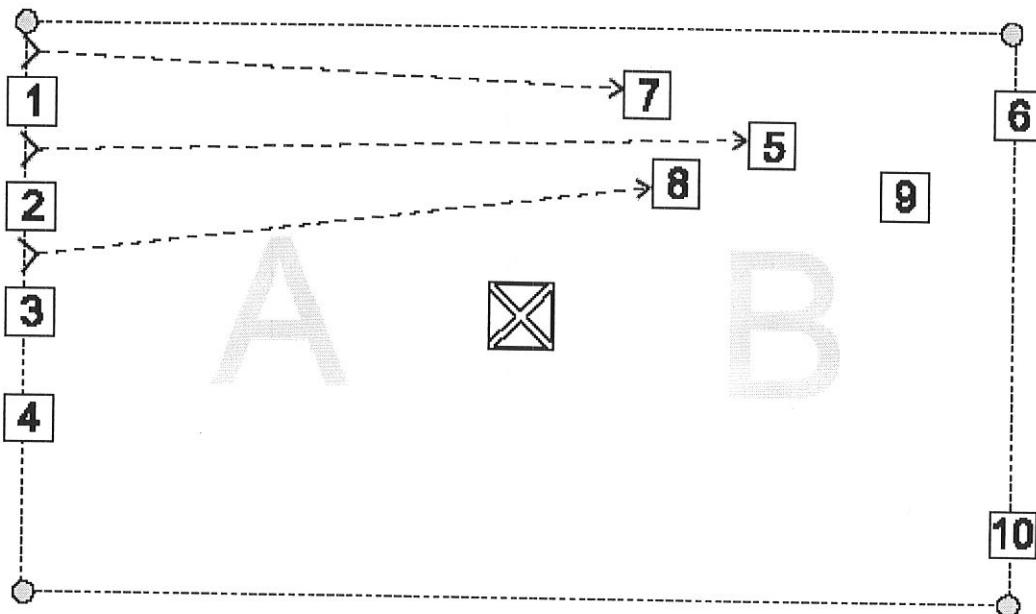
Tým A nejprve z jejich základní linie vhodí jeden sražený Kubb polař na půlku týmu B. Protože tým B minul při shazování kubb 7, získává tak tým A poziční výhodu a posouvá svoji základní linii na úroveň Kubbu polaře, který je nejblíže k půlící linii (kubb 7, imaginární linie). Tým A hází šest vrhacích kolíků z jakéhokoliv místa zvýhodněné pozice. Nejprve musí sestřelit kubb 8.



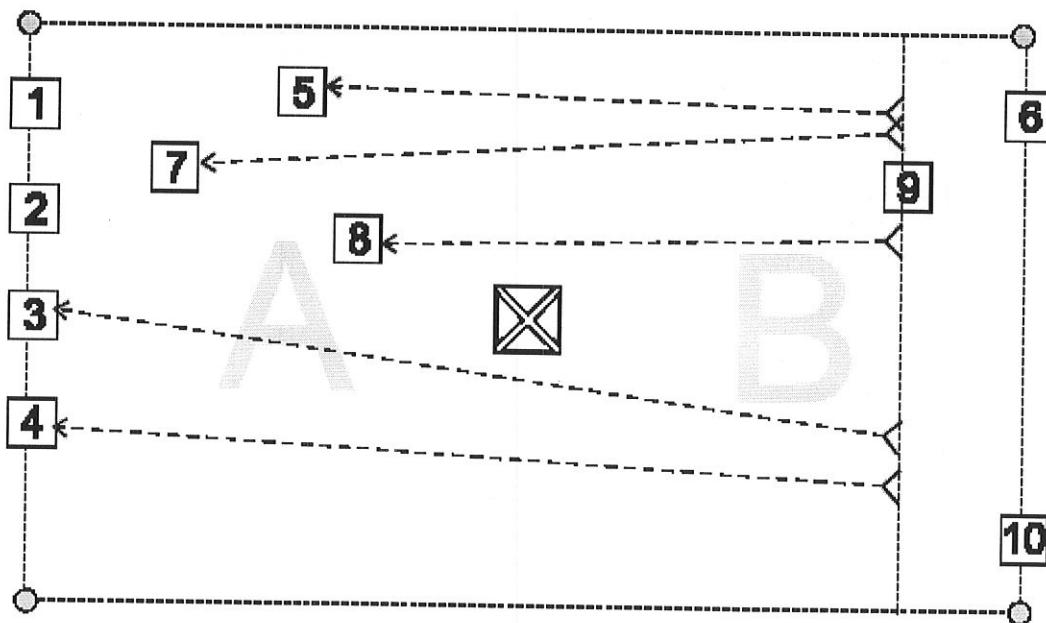
Poté co je shozen kubb 8, může odrazem shodit Kubb základák 9. Tento hod je platný pouze pokud není poli jiný stojící Kubb polař. V tomto případě tým A neshodil žádné jiné Kubby základáky týmu B.



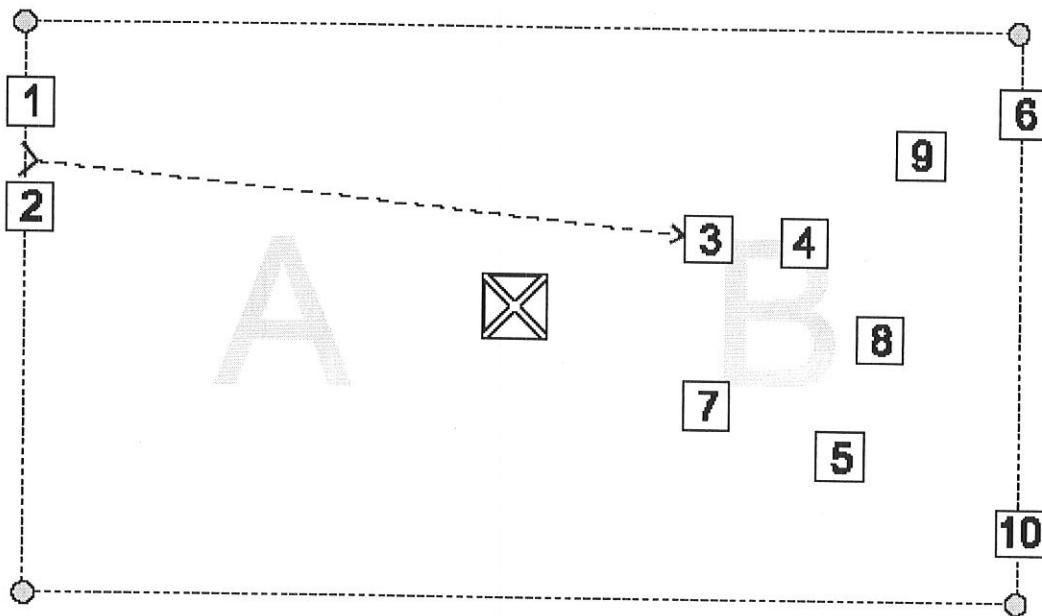
Tým B odhodí na pole soupeře svržené kubby 8 a 9, které jsou následně postaveny týmem A. Tým B potom shodí kubby 7 a 8 jedním hodem a dále kubb 9. Se všemi svrženými Kubby polaři, může nyní tým B zaútočit na Kubby základáky. V tomto případě shodí kubb 5.



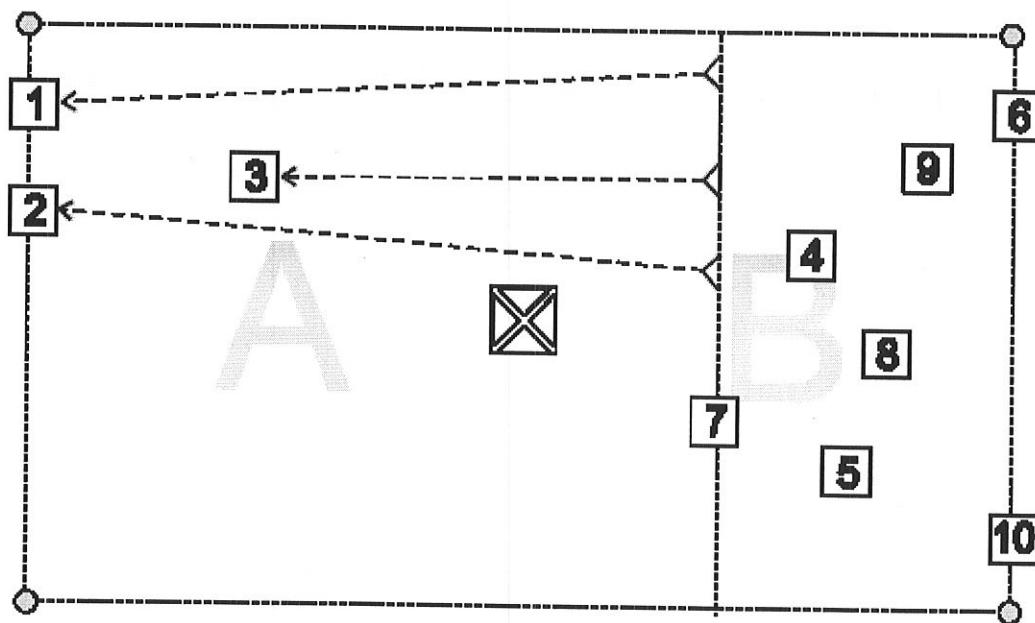
Tým A přišel o svoji poziciční výhodu, a tak začíná hody ze základní linie. Nejprve vhodí všechny čtyři kubby na soupeřovo pole a zahájí ze základní linie útok vrhacími kolíky. V tomto případě shodí tým A všechny kubby až na 9.



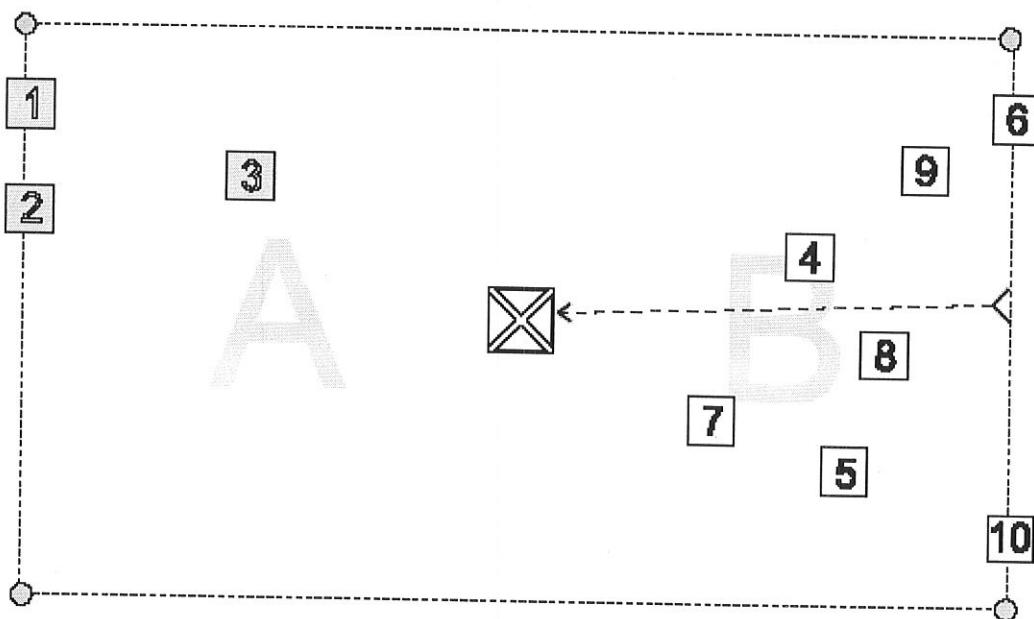
Tým B vhodí ze základní linie tři kubby zpět do pole týmu B a ze zvýhodněné linie určené stojícím kubbem 9 útočí nejprve na Kubby polaře 8, 5 a 7. Po jejich svržení z téže linie tým B shodí Kubby základáky 3 a 4.



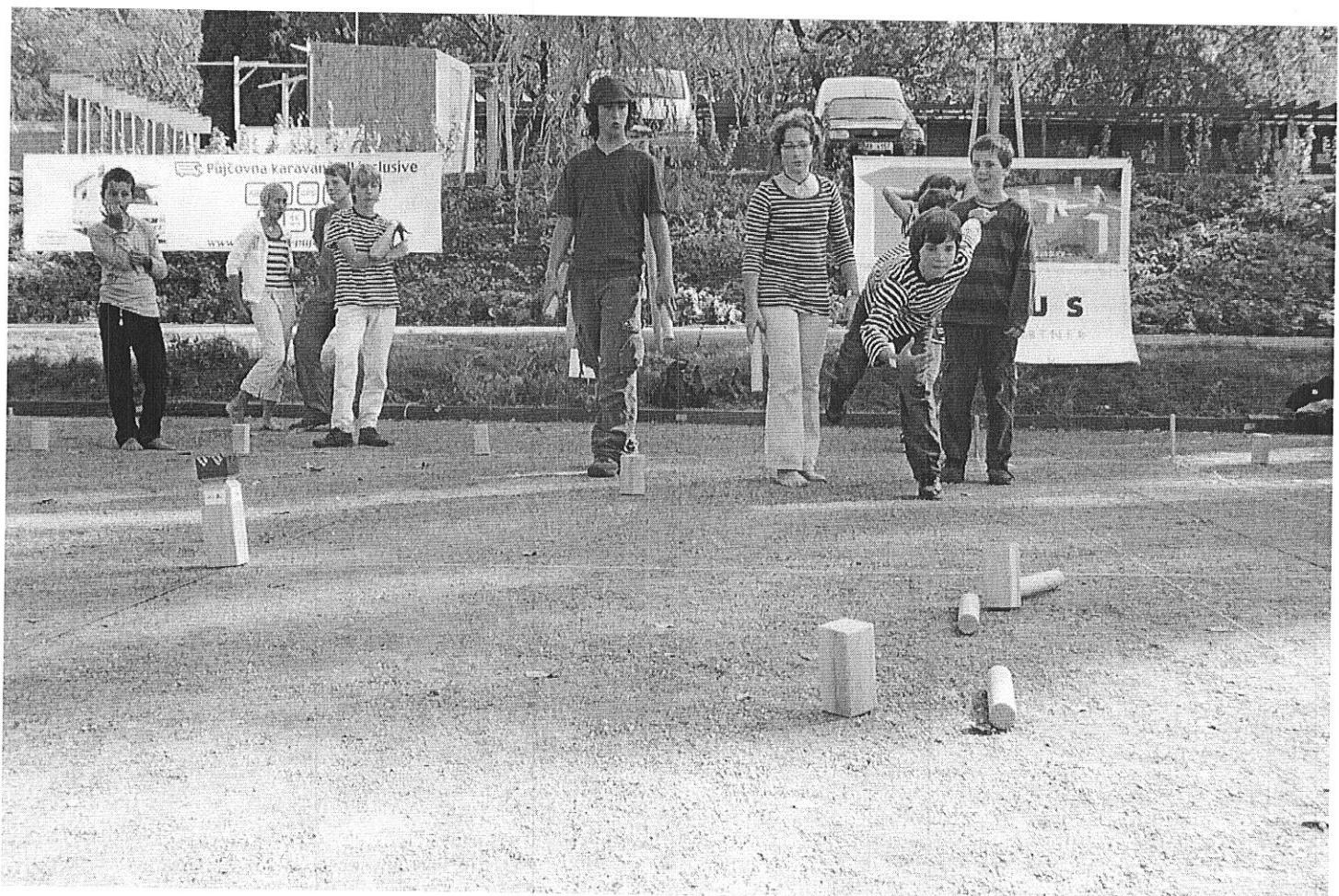
Tým A vhodí všech pět svržených kubbů na pole týmu B, ale poté shodí během šesti hodů vrhacími kolíky pouze kubb 3 na poli týmu B.



Tým B ze základní linie vhodí kubb 3 na pole týmu A a poté ze zvýhodněné linie na úrovni prvního kubbu od Krále (kubb 7) útočí. Nejdřív shodí kubb 3 a poté oba Kubby základáky 1 a 2. V této chvíli se tým B vrací na základní linii a snaží se ukončit hru shozením Krále.



Pokud se týmu B nepodaří zbývajícími vrhacími kolíky shodit Krále, může tým A pokračovat výhazem kubbů 1, 2 a 3 na pole týmu B a pokračovat ve hře dál. Hra se vyvíjí až do té doby, dokud se jednomu z týmů nepodaří v jednom kole shodit všechny kubby na soupeřově poli a poté shodit Krále. Tento tým se stává VÍTĚZEM!!!



## KUBB – TURNAJ – 2. května 2013

	Cerven'	"červen"	Bíl'	Růžov'	Modr'
Cerven'	X	1:0	0:1	1:0	0:1
Cerven'	0:1	X	1:0	1:0	1:0
Bíl'	1:0	0:1	X	0:1	0:1
Růžov'	0:1	0:1	1:0	X	1:0
Modr'	1:0	0:1	1:0	X	3 body
	2 body	3 body	1 body	3 body	
Turnaj 1. místo: "červen" & modr'	Turnaj 4. místo: Bíl' & růžov'	Pořadí 2. místo:	Modr'	Cerven'	
0 : 1	1 : 0	3. místo: 4. místo: 5. místo: růžov'	červen'	Bíl'	

Turnaj 1. místo:  
"červen" & modr'

Turnaj 4. místo:  
Bíl' & růžov'

Turnaj 1. místo:  
Modr'

Turnaj 4. místo:  
červen'

Turnaj 3. místo:  
Bíl'

Turnaj 5. místo:  
růžov'

# VÝSLEDKOVÁ LISTINA

## POŘADÍ DRUŽSTEV

1. MÍSTO: MODŘÍ

2. MÍSTO: ČERNÍ

3. MÍSTO: ČERVENÍ

4. MÍSTO: BÍLÍ

5. MÍSTO: RŮŽOVÍ



# KUBB – TRADIČNÍ ŠVÉDSKÁ HRA

## HODNOCENÍ

### 2. května 2013

	Kubb mě hodně bavil, určitě si ho v budoucnu rád zahraji.	Kubb mě bavil, někdy si ho ještě zahraji.	Kubb je docela dobrý, možná si ho ještě někdy zahraji.	Kubb mě moc neoslovil. Asi si ho v budoucnu už nezahraji.	Kubb se mi nelibí. Určitě ho již nikdy nebudu hrát.
1.	X				
2.	X				
3.	x				
4.	✗	X			
5.	X				
6.	x				
7.	X				
8.	X				
9.	X				
10.	X				
11.	X				
12.			X		
13.	X				
14.	X				
15.	X				
16.		X			
17.	X				
18.	L				
19.	X				
20.	X				
21.					
22.					
23.					
24.					
25.					
26.					
27.					
28.					
29.					
30.					
31.					
32.					
33.					
34.					
Celkem:	17	2	1	0	0